자기소개 해달라

포트폴리오(깃헙)을 좀 봤는데, 에어보드에서 어떤 역할을 맡았는지

여러 개발 경험을 쌓아왔는데, 코딩을 하면서 유의하는 부분이 무엇인가?

웹시설 플젝에서 왜 몽고디비 썼는지?

개발 경험을 말했는데, 웹 개발을 했으니까 RDBMS를 사용했던 경험이 뭔지?

팀 프로젝트에서 맡은 역할은 무엇인가? 개발적이든 비개발적이든

인턴에서 근무한 건 그동안 학교에서 개발해 왔던 분야와 아예 다른 분야인지?

인턴으로 근무하면서 느꼈던 점은 무엇인지?

인턴을 겪으면서 가장 이상적으로 생각했던 회사는?

사용할 수 있는 언어와 그 사용할 수 있는 정도를 설명해달라

중급이나 중상급이라고 했는데, 신입 평균인지 개발자 평균인지?

자기소개서에 장점 단점을 말해줬는데, 그걸 개발적인 것과 연관지어서 설명해달라

게임 좋아하는지?

어떤 게임을 하는지?

검은사막은 안하는지?

개발자로서 5년뒤 내 모습과 10년뒤 내 모습은?

펄어비스가 없는 5년뒤 모습은?

최근에 개발 역량을 올리기 위해서 하고 있는 게 뭔지?

백준 문제중에 생각나는 문제 뭔지 -> 구체적으로 어디가 어려웠는지 -> 조건이 어렵다고 했는데 어떤 조건이길래 어려웠는지